

索引

審核二零二二至二三年度開支預算 管制人員對立法會議員補充問題的答覆

管制人員：地政總署署長

答覆編號	問題編號	議員姓名	總目	綱領
S-DEVB(PL)03	S0034	龍漢標	91	(2) 測量及繪圖
S-DEVB(PL)04	S0038	黃元山	91	(2) 測量及繪圖

管制人員的答覆

(問題編號：S0034)

總目： (91) 地政總署
分目： (-) 沒有指定
綱領： (2) 測量及繪圖
管制人員： 地政總署署長 (黎志華)
局長： 發展局局長

問題：

關於在各項審批程序中應用建築信息模擬技術一事，政府以書面答覆本會，地政總署聯同屋宇署委聘了顧問，研發建築信息模擬軟件的外掛程式工具，用於查核建築圖則的各項面積計算結果，是否符合契約條款和《建築物條例》的規定。就此，政府可否告知本會：

- a. 這項顧問研究的開支；以及
- b. 完成這項顧問研究的時間表？

提問人：龍漢標議員

答覆：

這項顧問研究的開支預算為612萬元，用於研發建築信息模擬軟件的外掛程式工具，以查核建築圖則中涉及有關契約條款和《建築物條例》(第123章)的各項面積計算。

顧問研究預計將於2023年第一季完成。

- 完 -

管制人員的答覆

(問題編號：S0038)

總目： (91) 地政總署
分目： (-) 沒有指定
綱領： (2) 測量及繪圖
管制人員： 地政總署署長 (黎志華)
局長： 發展局局長

問題：

建築信息模擬技術幫助政府及業界有效地管理項目的建築設計、施工以至整個建築生命週期，有助加快發展進度，請告知本會：

1. 現時業界未有規格標準統一的建築信息模擬技術系統，而且開發成本高昂，政府會如何鼓勵業界採用相關技術？
2. 政府有否計劃在未來要求涉及發展審批的部門採用建築信息模擬技術系統，以提高效率？如有，請列出有關部門；如否，原因為何？

提問人：黃元山議員

答覆：

政府內部多個部門正致力更廣泛應用建築信息模擬技術。當屋宇署的電子資料呈交及處理系統於2023年第一季推出後，地政總署打算運用建築信息模擬數據，以查核建築圖則中涉及有關契約條款的各項面積計算。

為了廣泛地推動業界採用建築信息模擬技術，自2018年起，發展局已要求工務部門的顧問及承建商，在承接政府主要基本工程項目而預算又超逾3,000萬元時，採用建築信息模擬技術。這項政策適用於基本工程計劃之下，處於勘測、可行性研究、規劃、設計或施工階段的項目，同時也適用於委託工程、資助基本工程項目，以及由私人承接而之後會交還予政府維修保養的工程。

- 完 -